

Η Επίδραση της Έκθεσης σε Βίαιο Περιεχόμενο των Social Media & ΜΜΕ στην Επιθετικότητα



Πατρίκαλου Καλλιόπη, MSc
MSc Forensic Psychology, ICPS – Uclan
Συνέδριο Ψυχιατροδικαστικής 2025

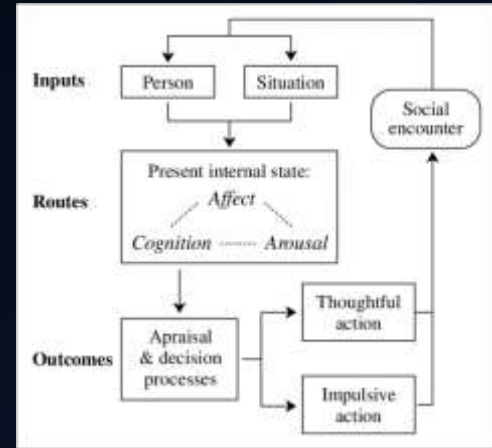
Θεωρητικό Υπόβαθρο

General Aggression Model (GAM)

Η έκθεση σε βία επηρεάζει σκέψεις,
συναισθήματα & διέγερση

Social Learning Theory

Μίμηση επιθετικών συμπεριφορών



Bandura's 4 Elements of Social Learning Theory



Σκοπός

- Η συνεχής έκθεση σε βίαιο περιεχόμενο συνδέεται με αυξημένη επιθετικότητα στους νέους ενήλικες.
- Τα social media ενισχύουν τη διαδραστική έκθεση σε βία.



Υποθέσεις

- ☐ H1: Η έκθεση σε βίαιο περιεχόμενο → υψηλότερη επιθετικότητα
- ☐ H2: Διαφορές φύλου στην επιθετικότητα
- ☐ H3: Αλληλεπίδραση φύλου × έκθεσης στην επιθετικότητα

Μεθοδολογία

Δείγμα:

N = 152
Ηλικία = 18–35
72.4% γυναίκες

Ανάλυση:

Two-Way ANOVA

Μεταβλητές:

IV1: Έκθεση σε βίαιο περιεχόμενο
IV2: Φύλο
DV: Επιθετικότητα (4 υποκλίμακες BPAQ)

Εργαλεία:

Buss–Perry Aggression
Questionnaire

Σχεδιασμός:

between-subjects



 **Βύσσης-Πέρρυ**

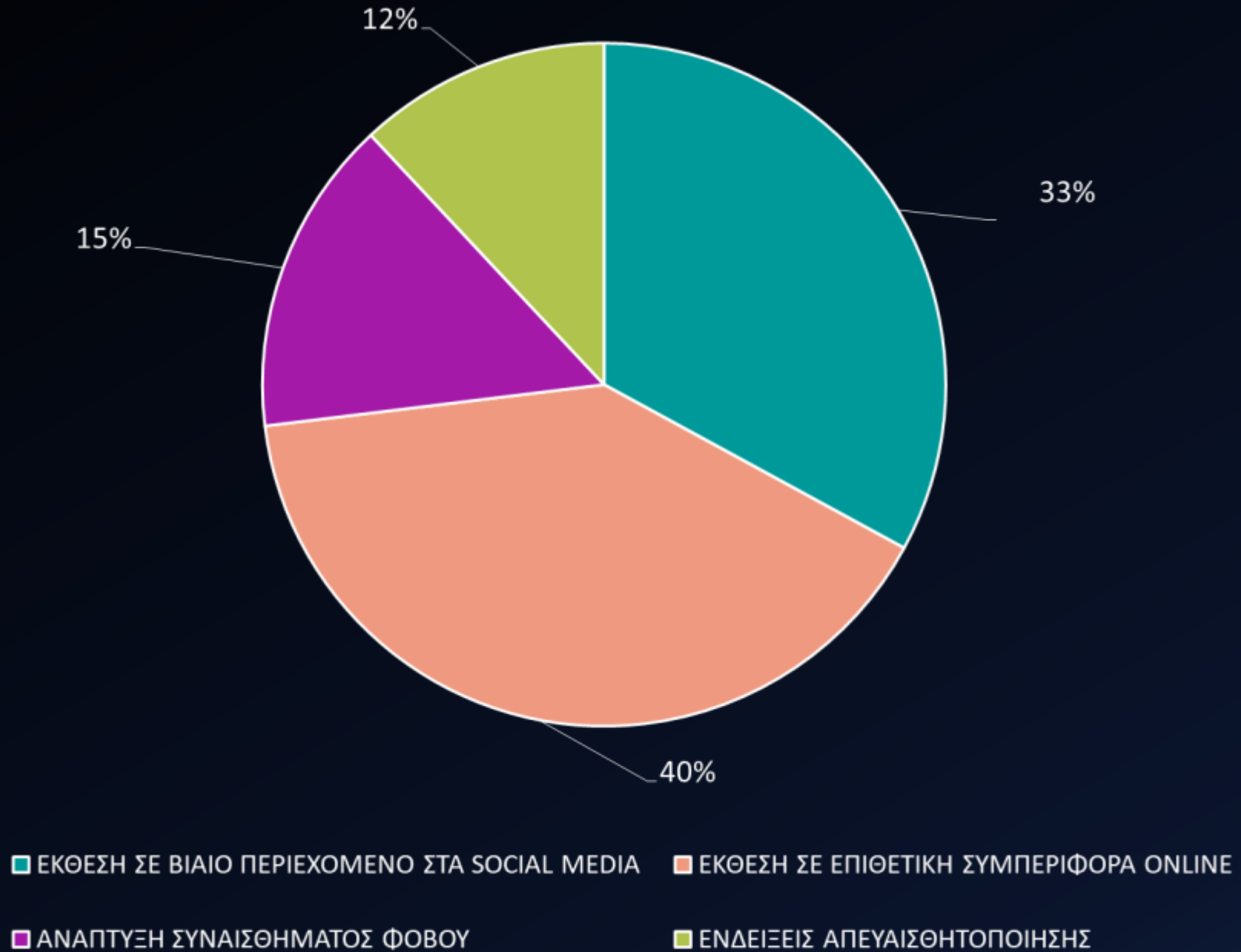
Buss-Perry Aggression Questionnaire (BPAQ)

Η παρούσα ερώτηση αφορά την επιθετικότητα, η οποία είναι μια συνδυασμένη έννοια που περιλαμβάνει τόσο την επιθετικότητα που προκύπτει από τον θυμό, όσο και την επιθετικότητα που προκύπτει από την επιθυμία να κερδίσει.

Ερώτηση	Κλίμακα 1 (0-3)	Κλίμακα 2 (0-3)	Κλίμακα 3 (0-3)	Κλίμακα 4 (0-3)
1. Είμαι επιθετικός άνθρωπος.	0	1	2	3
2. Αν κάποιος με ενοχλεί, θα τον χτυπήσω.	0	1	2	3
3. Είμαι επιθετικός άνθρωπος, ειδικά όταν είμαι θυμωμένος.	0	1	2	3
4. Δεν έχω κανένα πρόβλημα με κάποιον που με ενοχλεί.	0	1	2	3
5. Είμαι επιθετικός άνθρωπος, ειδικά όταν είμαι θυμωμένος.	0	1	2	3
6. Δεν έχω κανένα πρόβλημα με κάποιον που με ενοχλεί.	0	1	2	3
7. Είμαι επιθετικός άνθρωπος, ειδικά όταν είμαι θυμωμένος.	0	1	2	3
8. Δεν έχω κανένα πρόβλημα με κάποιον που με ενοχλεί.	0	1	2	3
9. Είμαι επιθετικός άνθρωπος, ειδικά όταν είμαι θυμωμένος.	0	1	2	3
10. Δεν έχω κανένα πρόβλημα με κάποιον που με ενοχλεί.	0	1	2	3
11. Είμαι επιθετικός άνθρωπος, ειδικά όταν είμαι θυμωμένος.	0	1	2	3
12. Δεν έχω κανένα πρόβλημα με κάποιον που με ενοχλεί.	0	1	2	3
13. Είμαι επιθετικός άνθρωπος, ειδικά όταν είμαι θυμωμένος.	0	1	2	3
14. Δεν έχω κανένα πρόβλημα με κάποιον που με ενοχλεί.	0	1	2	3
15. Είμαι επιθετικός άνθρωπος, ειδικά όταν είμαι θυμωμένος.	0	1	2	3
16. Δεν έχω κανένα πρόβλημα με κάποιον που με ενοχλεί.	0	1	2	3
17. Είμαι επιθετικός άνθρωπος, ειδικά όταν είμαι θυμωμένος.	0	1	2	3
18. Δεν έχω κανένα πρόβλημα με κάποιον που με ενοχλεί.	0	1	2	3
19. Είμαι επιθετικός άνθρωπος, ειδικά όταν είμαι θυμωμένος.	0	1	2	3
20. Δεν έχω κανένα πρόβλημα με κάποιον που με ενοχλεί.	0	1	2	3

Σύνολο: 0-30

ΕΥΡΗΜΑΤΑ



Αποτελέσματα ANOVA



Φύλο:

Μη στατιστικά σημαντικό ($p > .05$)

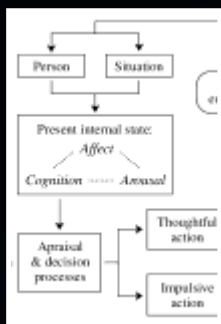
Έκθεση:

Μόνο η λεκτική επιθετικότητα ήταν στατιστικώς σημαντικά υψηλότερη σε όσους εκτίθενται σε βιαίο περιεχομένο ($p = .045$)

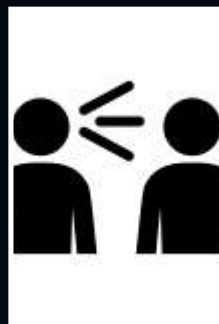
Αλληλεπίδραση:

Μη στατιστικώς σημαντική

Συζήτηση/Προτάσεις



Συμφωνία με GAM – η επαναλαμβανόμενη έκθεση ενισχύει επιθετικά σχήματα



Η λεκτική επιθετικότητα επηρεάζεται περισσότερο στα social media



Η φυσική/θυμός/εχθρότητα δείχνουν τάσεις αλλά όχι σημαντικότητα → πιθανή επίδραση κοινωνικής επιθυμητότητας & μη ισορροπημένου δείγματος



Προτείνεται:

media literacy/ ψυχοεκπαιδευτικά προγράμματα

συναισθηματική ρύθμιση/ longitudinal μελέτες



Τάσεις αύξησης στη συνολική επιθετικότητα → χρήζουν περαιτέρω μελέτης.

ΒΙΒΛΙΟΓΡΑΦΙΚΕΣ ΑΝΑΦΟΡΕΣ

- Anderson, C. A., & Bushman, B. J. (2001). *Effects of violent video games on aggressive behavior, aggressive cognition, aggressive affect, physiological arousal, and prosocial behavior: A meta-analytic review of the scientific literature*. *Psychological Science*, 12(5), 353–359.
- Anderson, C. A., & Bushman, B. J. (2018). *Media violence and the General Aggression Model*. *Journal of Social Issues*, 74(2), 386–413.
- Anderson, C. A., Gentile, D. A., & Buckley, K. E. (2003). *Violent video game effects on children and adolescents: Theory, research, and public policy*. Oxford University Press.
- Anderson, C. A., et al. (2010). *Meta-analysis of media violence effects*.
- Archer, J. (2004). *Sex differences in aggression in real-world settings: A meta-analytic review*. *Review of General Psychology*, 8(4), 291–322.
- Bandura, A., Ross, D., & Ross, S. A. (1961). *Transmission of aggression through imitation of aggressive models*. *Journal of Abnormal and Social Psychology*, 63(3), 575–582.
- Buss, A. H., & Perry, M. (1992). *The aggression questionnaire*. *Journal of Personality and Social Psychology*, 63(3), 452–459.
- Bushman, B. J., & Anderson, C. A. (2009). *Desensitization theory and media violence*. (όπως αναφέρεται στο κείμενο)
- Bushman, B. J., & Huesmann, L. R. (2006). *Short-term and long-term effects of violent media on aggression*. (αναφορά από το αρχείο)
- Dou, Y., & Zhang, M. (2024). *Longitudinal reciprocal relationship between media violence exposure and aggression*. *Frontiers in Psychology*.
- Ferguson, C. J., & Kilburn, J. (2009). *The effect of media violence on behavior: A critical examination*. *Journal of Pediatrics*.
- Field, A. (2018). *Discovering statistics using IBM SPSS statistics* (5th ed.). Sage.
- Gerbner, G., & Gross, L. (1976). *Living with television: The violence profile*. *Journal of Communication*.
- Huesmann, L. R. (2007). *The impact of electronic media violence: Scientific theory and research*. *Journal of Adolescent Health*, 41(S6), S6–S13.
- Suler, J. (2004). *The online disinhibition effect*. *CyberPsychology & Behavior*, 7(3), 321–326.
- Tzorbatzoudis, H. (2006). *Psychometric evaluation of the Greek version of the Aggression Questionnaire*. *Perceptual and Motor Skills*, 102(3), 703–718.
- Zillmann, D., & Weaver, J. B. (1999). *Effects of prolonged exposure to media violence on hostile behavior*. *Journal of Applied Social Psychology*, 29(1), 145–165.



ΣΑΣ ΕΥΧΑΡΙΣΤΩ